

DRAGONFLY MEDIA
**GABBY'S
DOLLHOUSE**

DETEKTYW MIAU

INSTRUKCJA



Czy uda się Wam dogonić Łakotka, zanim dotrze na Posypkowe Przyjęcie?

Łakotek wraz z Gabby i Pandusiem przygotowują się do najlepszego Posypkowego Przyjęcia w tym sezonie.

Po upieczeniu ich ulubionego, cytrynowego ciasta udają się jak najszybciej w drogę na imprezę. Gabby przypomniała sobie, że brakuje im czegoś bardzo ważnego na przyjęcie – Oh posypka! Czy uda Wam się dogonić Łakotka, zanim dotrze na Posypkowe Przyjęcie?



3+



1-4



20 min



CEL GRY

Wcielacie się w postacie Gabby i Pandusia – pary najlepszych przyjaciół, którzy zawsze spieszą wszystkim z pomocą. Waszym zadaniem jest dogonienie Łakotka, zanim dotrze na Posypkowe Przyjęcie.

Jeśli zdołacie go dogonić, wygrywacie!

ELEMENTY GRY

plansza



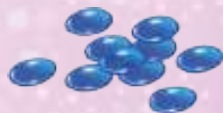
klepsydra



2 pionki z podstawkami



56 kart poszlak



10 znaczników
poszlak

PRZYGOTOWANIE GRY

Ułóżcie planszę na stole lub podłodze tak, by zbudować tor gry.

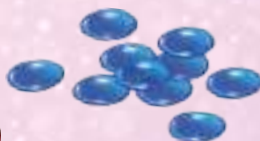


Pionek Gabby i Pandusia ustawcie na pierwszym polu toru, w miejscu oznaczonym jego wizerunkiem.



Pionek Łakotka umieśćcie na jednym z oznaczonych pól. W zależności od tego, w ile osób gracie, ustawcie pionek

na polu , , , lub .



Klepsydrę i znaczniki poszlak umieśćcie obok planszy.



Karty poszlak potasujcie i stwórzcie z nich zakrytą talię (obrazkami poszlak do dołu).

KARTY POSZLAK

By dogonić Łakotka, razem z Gabby i Pandusiem musicie odnaleźć jak najwięcej poszlak poukrywanych w Kocim Domku Gabby. Im więcej ich odnajdziecie, tym szybciej Wasz pionek dogoni wesołego Łakotka. Przedmioty, które musicie odnaleźć, umieszczone zostały na kartach poszlak.

To jest poszlaka, której aktualnie poszukujecie.

Liczba śladów łapek informuje Was, o ile pól do przodu porusza się Łakotek w swojej turze.



Numer poszlaki. Wskazuje, ile razy dana poszlaka występuje na planszy.

GABBY RADZI:

PAMIĘTAJCIE – PRZEDMIOT NA KARCIE POSZLAK ZAWSZE WYGLĄDA IDENTYCZNIE JAK NA PLANSZY. JEST TEGO SAMEGO KSZTAŁTU I KOLORU.



ROZGRYWKA

Detektyw Miau jest grą kooperacyjną, w której wszyscy kierujecie ruchami Gabby i Pandusia. Rozgrzewka składa się z serii naprzemiennie występujących po sobie tur Gabby i Pandusia oraz Łakotka.

Grę rozpoczyna Gabby i Panduś.

TURA GABBY I PANDUSIA

Odsłońcie ze stosu jedną kartę poszlak. Wskazuje ona przedmiot, którego w tej turze musicie szukać na planszy.



Od razu po odkryciu karty obróćcie klepsydrę.



I Wszyscy wypatrujcie na planszy poszukiwanego przedmiotu. Będzie występował w więcej niż jednym miejscu. Jeżeli któremuś z Was uda się go wypatrzeć, kładzie na nim znacznik poszlak.



II Gdy piasek w klepsydze się przesypie, poszukiwania się kończą! Nie możecie już dokładać kolejnych znaczników.

III Policzcie, ile poszukiwanych przedmiotów udało się Wam znaleźć. Przesuńcie pionek Gabby i Pandusia o tyle samo pól w kierunku Łakotka.



IV Zdejmijcie wszystkie znaczniki poszlak z planszy.

TURA ŁAKOTKA

Spójrzcie na odkrytą w turze Gabby i Pandusia kartę poszlak. Przesuńcie pionek Łakotka o tyle pól w stronę Posypkowego Przyjścia, ile śladów łapek widnieje na karcie.



ZAKOŃCZENIE GRY

Jeśli Łakotek dojdzie do ostatniego pola planszy, trafia na Posypkowe Przyjęcie bez swojego ulubionego składnika do ciasta. Niestety nie udało się Wam dotrzeć na czas.



Jeśli Gabby i Panduś zdołają dogonić Łakotka albo go przegonią w drodze na Posypkowe Przyjęcie, udało Wam się dogonić przyjaciela i uratować przyjęcie!



POSZLAKI

Dla ułatwienia poniżej znajdziecie tabelę, która wskazuje, ile razy każda z poszlak występuje na planszy. Powodzenia w poszukiwaniach!

 10	 7	 5	 9	 7	 8	 5	 7
 5	 6	 7	 8	 6	 6	 7	 6
 7	 8	 5	 8	 8	 5	 5	 5
 8	 8	 10	 10	 6	 6	 6	 5
 5	 10	 5	 5	 5	 5	 5	 6
 10	 6	 6	 7	 10	 9	 9	 9
 10	 6	 5	 9	 6	 5	 7	 5



DREAMWORKS

DreamWorks Gabby's Dollhouse

© DreamWorks Animation LLC. All rights reserved.

Autor gry:

Mariusz Majchrowski

Ilustracje, opracowanie graficzne:

Agencja TenMaTo, Kamila Mrozek-Zielińska, DreamWorks Animation LLC.

Zespół:

Michał Ambrzykowski, Oliwia Baranowska, Katarzyna Goliszewska, Agnieszka Karewicz, Eryka Stachowska, Adam Strzelecki, Michał Szewczyk, Adam Świercz, Agnieszka Walczak

Opracowanie techniczne:

Grzegorz Traczykowski

TREFL SA,
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com